

2016

www.iclubpadel.com

REGLAMENTO DE TORNEOS CIRCUITO ICLUB

Modalidades de Torneos | Categorías | Horarios Oficiales | Funciones del Coordinador
| Ranking y Rating | Premios



Ciudad Autónoma de Buenos Aires

Índice

1. [MODALIDADES DE TORNEOS](#)
 - 1.1. [Copa iClub](#)
 - 1.2. [Copa Iclub Menores](#)
 - 1.3. [Torneo Abierto](#)
 - 1.4. [Torneo Americano](#)
 - 1.5. [Torneo Master](#)
2. [RANKING ANUAL](#)
3. [CATEGORÍAS](#)
 - 3.1. [Categorías habilitadas](#)
 - 3.2. [Equivalencias](#)
 - 3.3. [Rating](#)
 - 3.4. [Categorización y Reglas de inclusión de jugadores](#)
 - 3.5. [Auxiliares \(solo para categorías bajas\)](#)
 - 3.6. [Ascensos](#)
 - 3.7. [Descensos](#)
4. [FECHAS Y HORARIOS OFICIALES DE TORNEO](#)
 - 4.1. [Horarios oficiales](#)
 - 4.2. [Regla de WO \(Walk Over\) y WO Técnico](#)
 - 4.3. [Cambios de Horario](#)
 - 4.4. [Suspensión de Partidos](#)
 - 4.5. [Fechas Especiales](#)
 - 4.5.1. [Día de la Madre y Día del Padre](#)
 - 4.5.2. [Día de Elecciones Nacionales y Provinciales](#)
 - 4.6. [Superposición de Horarios](#)
5. [INSCRIPCIÓN DE EQUIPOS](#)
 - 5.1. [Cómo inscribir equipos](#)
 - 5.2. [Baja de equipos](#)
 - 5.3. [Utilización de Canchas](#)
6. [PRESENCIA DE ENTRENADORES TÁCTICOS Y TÉCNICOS](#)
7. [PREMIOS](#)
8. [OBLIGACIONES Y RESPONSABILIDADES DEL COORDINADOR](#)
9. [TAREAS DEL COORDINADOR DURANTE LOS PARTIDOS](#)

1. MODALIDADES DE TORNEOS

El circuito iClub está organizado en función de un cronograma anual de torneos de distinta duración que se disputan en modalidades diferentes. Cada torneo se adapta a las necesidades de competición que jugadores y sedes prefieren para cada época del año.

A continuación se describen las principales características de cada modalidad.

1.1. Copa iClub

Introducción

Se desarrolla bajo la modalidad de torneo interclubes. Es uno de los torneos más importantes del circuito. Los equipos representan a un club sede y **el responsable del equipo es el coordinador del club al que el jugador decide representar**. Los equipos llevan el nombre del club al que representan y están agrupados por categorías según el nivel de juego de los jugadores que lo integran.

Un mismo jugador puede representar a clubes diferentes en un mismo torneo pero solamente en diferentes ramas de categorías, entendiendo por ramas:

- Libres
- Menores
- Veteranos / Ladies
- Mixtos

Por ejemplo, el jugador Juan Perez, puede jugar C8 para un club y M6 para otro pero no C8 para uno y C7 para otro.

Conformación de Equipos

Cada equipo puede estar formado por hasta cuatro jugadores titulares de la categoría.

Estarán habilitados los jugadores de categoría inferior sin límite máximo de participaciones en el torneo.

Para ser considerado de la categoría inferior, no se puede tratar de un jugador nuevo, sino un jugador con rating activo y partidos en el último año. **Los jugadores nuevos pueden realizar suplencias en la categoría superior solamente una vez que han jugado como mínimo dos partidos en su propia categoría.**

Modalidad

Todos los partidos se disputan al mejor de tres sets con pelotas nuevas del modelo y marca oficiales.

El torneo se disputa con **cuatro o seis fechas de clasificación** y una **llave eliminatoria** que puede comenzar desde 32avos de final. Ambos elementos se definen en relación con la cantidad de parejas inscriptas por categoría. Su duración aproximada es de 10 fechas (10 semanas).

Durante el período de clasificación, cada equipo disputa la misma cantidad de partidos de visitante y de local, de a un partido por fin de semana, contra **equipos diferentes (siempre y cuando la cantidad de equipos participantes y su elección de horarios lo permita)**. Los partidos de clasificación se definen a través de un sorteo que se realiza luego del cierre de la inscripción considerando la elección de día y horario que cada equipo hizo previamente para hacer sus presentaciones de local. Las condiciones y fechas de inscripción de equipos son publicadas por iClub oportunamente.

En función de los resultados obtenidos en los partidos de clasificación, se elabora una **tabla general** para organizar la llave eliminatoria. Clasifica a la llave final alrededor del 70% de los equipos inscriptos. Para ordenar a los equipos en la tabla se tienen en cuenta los siguientes criterios: partidos ganados, mejor diferencia de sets, mejor diferencia de games, mayor cantidad de sets a favor, mayor cantidad de games a favor y, si persiste la igualdad, se realiza un sorteo entre los equipos empatados.

En el sitio oficial, www.iclubpadel.com, se publica la cantidad de parejas que clasifica en cada categoría para la etapa eliminatoria a más tardar una semana después de cerrada la segunda inscripción. Los cruces de dicha etapa se organizan enfrentando al peor clasificado con el primero, al segundo con el penúltimo, y así sucesivamente. Podrán jugar los partidos de la etapa de llave eliminatoria **solamente aquellos jugadores titulares de la categoría del equipo que hayan jugado por lo menos 2 partidos en los torneos con 6 partidos de clasificación o uno en los torneos con 4 fechas de clasificación. De presentarse en llave sin haber jugado los partidos obligatorios, el equipo perderá por WO Técnico con posible penalidad económica para el club. También podrán jugar en el equipo participantes de categoría inferior, con la única limitación descrita para jugadores nuevos en el punto “Conformación de equipos”.**

En la etapa eliminatoria se disputan dos partidos por fin de semana contra el mismo rival, uno de ida y otro de vuelta.

Pasará a la siguiente instancia el equipo que gane ambos partidos, o, en caso de empate, el que tenga mejor diferencia de sets o, en caso de empate, el que tenga mejor diferencia de games. Para los casos en los que el empate persista, pasará a la siguiente instancia el equipo mejor clasificado en la tabla general, **con excepción de la final**, que se definirá por un tie break a 7 puntos, con diferencia de 2.

Los días y horarios de juego serán los oficiales según la categoría del torneo y en cada partido estará vigente la regla de WO.

Premios

Los jugadores recibirán premios con la restricción de que NO se PREMIARÁ a ningún jugador en dos categorías de la misma rama en el mismo torneo, sea cual fuere la instancia de premiación que hubiera alcanzado. Por “la misma rama” se entienden libres, veteranos, mixtos y menores. Se premiará solamente por la categoría superior.

Ranking / Rating

Cada partido sumará puntaje de RANKING y cada partido jugado afectará su RATING según se explica en los apartados correspondientes.

Otras consideraciones

Los ganadores de Copa iCLUB de la temporada estarán preclasificados en el Master, al margen de su Ranking, siempre y cuando hayan sido titulares del equipo ganador, hayan jugado la final y participen juntos en el Master.

1.2. Copa iCLUB Menores

Introducción

Con el objetivo de promocionar el padel entre los menores iClub buscará desarrollar en el torneo interclubes una modalidad de competencia similar a la aplicada actualmente para las categorías libres pero con reglas y alcances especialmente diseñadas para infantiles y juveniles.

Modalidad

El torneo tendrá el formato más apropiado para adaptarlo al cronograma de competencia, con las mismas reglas que el del resto de las categorías en todos los aspectos que no se detallan en este apartado o en las condiciones de cada torneo publicadas en la web como condiciones especial para la categoría.

Conformación de Equipos

La conformación de las categorías será exclusivamente **por edad de los participantes**. Salvo expresa aclaración, no habrá diferenciación de sexo para el armado de los equipos.

Se tomarán en cuenta los años cumplidos por el jugador en el año en curso. Por ejemplo, si un jugador cumple los 19 años de edad el 2 de diciembre de 2016 NO podrá participar del torneo en la categoría Sub18 durante la temporada 2016.

Las categorías entonces quedarán así conformadas:

Sub18	Sub16	Sub14	Sub12
18 años o menos	16 años o menos	14 años o menos	12 años o menos

Los participantes deberán acreditar su identidad mediante la presentación de su DNI.

Horarios oficiales

Los horarios de juego habilitados para estas categorías son los siguientes:

HORARIOS OFICIALES							
Sub18 / Sub16 / Sub14 / Sub12							
Sábado	9:45	11:00	14:30	15:45	17:00	18:30	19:45
Domingo			14:30	15:45	17:00	18:30	19:45

Condiciones Especiales

Los clubes proveerán en cada partido pelotas oficiales del torneo nuevas o de un solo uso.

Los jugadores representarán a los clubes y serán los coordinadores los primeros responsables del cumplimiento de las reglas del torneo y del pago de sus jugadores.

Para poder facilitar el acceso de los infantiles y juveniles a estas competencias el costo por partido del torneo tendrá un precio especial y promocional detallado en la información de cada edición de torneo de menores iCLUB.

Para fomentar la sana competencia los premios serán simbólicos: copas, diplomas, medallas o similares.

1.3 Torneo Abierto

Introducción

Se trata de un torneo interclubes corto de dos semanas de duración. Las parejas deben inscribirse siempre representando a un club sede del circuito. En el torneo Abierto, las categorías se identifican según el nivel permitido por los **puntos de RATING máximos**. Por ejemplo, un torneo de C3 pasa a llamarse de 2500 puntos ya que ese es el RATING máximo permitido para cada jugador que participe del evento.

Conformación de Equipos

Los equipos se formarán por un máximo de cuatro jugadores de la categoría del torneo o inferior, aunque por la modalidad de torneo se recomienda que sean dos. El nombre de los equipos se forma por los apellidos de los dos titulares y una sigla de 3 letras que identifica a su club. Ejemplo: "Perez – López (LPC)" (La Palmera del Carril). Los jugadores que tengan menos puntaje podrán anotarse (sin piso de rating).

En qaly pueden ingresar hasta dos suplentes de la pareja titular siempre y cuando no hubieran integrado otro equipo de la misma categoría en el mismo Abierto y cada jugador no supere el Rating máximo permitido. En qaly, los suplentes pueden ser de la categoría del torneo o de categoría inferior (sin piso de rating).

En llave también podrán ingresar suplentes, siempre que no se supere el máximo de 4 jugadores por equipo, que los suplentes no hubieran integrado otro equipo de la misma categoría en el mismo Abierto y que sean de **categoría inferior**. Se entiende por categoría inferior a un jugador activo en el último año en el circuito, con rating equivalente a la categoría inferior o menor y, en el caso de jugadores nuevos, con por lo menos dos participaciones en su propia categoría en el último año.

En la etapa de Llave quedarán habilitados para jugar TODOS los jugadores que hayan participado en la etapa de Qualy en por lo menos un partido en el equipo y los suplentes de categoría inferior de acuerdo a las restricciones detalladas en el punto anterior.

En el caso de las parejas que decidan hacer uso de su condición de Preclasificadas (y no jugar Qualy) por su alto RATING, será obligatoria la participación de los dos jugadores inscriptos en su primer partido de llave. En los partidos siguientes, podrán ser reemplazados por jugadores de categoría inferior de acuerdo a lo detallado en los párrafos anteriores.

Una vez cerrada la inscripción (para Qualy y Llave) no se podrán dar de baja equipos y **cada club será responsable de cumplir con el compromiso económico que corresponda a la cantidad de parejas anotadas.**

Modalidad

El torneo abierto consta de dos instancias, a jugarse en dos fines de semana.

El primer fin de semana se juega la Qualy. Deben jugar Qualy todas aquellas parejas que en el promedio de su RATING estén 100 o más puntos por debajo del máximo permitido. Por ejemplo, para un torneo de 2500 puntos, deberán jugar Qualy quienes promedien 2399 puntos o menos. Aquellas parejas que promedien 2400 a 2500 puntos jugarán directamente la etapa de llave como preclasificados. En el caso de categorías con cantidad impar de equipos, y donde no haya dos fines de semana de qualy para realizar cruces de libres, se podrá pasar directamente a llave al equipo de mejor promedio de rating entre los anotados, por más que no estuviera en el rango de 100 puntos menos del límite del torneo.

En la Qualy cada pareja jugará dos partidos, uno en condición de local y otro en condición de visitante. Los cruces se organizarán por sorteo, tanto de rivales como de días de local. Una vez publicado el fixture, los coordinadores de cada equipo tendrán tiempo hasta el miércoles a las 22hs para determinar su horario de local (o hasta el jueves a las 22 en caso de que los cruces se publiquen el miércoles).

Todos los equipos se ordenarán en una tabla de posiciones según los resultados obtenidos. En caso de empate en puntos, diferencia de sets, diferencia de games, sets a favor y games a favor, la posición se definirá por sorteo.

En la instancia de Qualy los horarios oficiales para cada categoría son iguales a los de un torneo interclubes Copa iClub (Ver Horarios Oficiales).

Aquellas parejas que están arriba de la tabla tendrán derecho de ingresar a la llave final por sobre las que están ubicadas debajo. Clasificarán a Llave tantos equipos como sean necesarios para completar la llave final (mínimo 20% y máximo 80%), a criterio de la organización.

La etapa de llave se jugará en algún fin de semana siguiente a la etapa de Qualy en modalidad de eliminación directa. La organización y definición de los horarios de los partidos estará a cargo el coordinador del club que tenga asignada cada categoría del torneo. Los partidos se jugarán al mejor de 3 sets. No se podrán programar más de 3 partidos por día para una misma pareja. Se podrán programar partidos de Viernes a Domingo (ver condiciones de programación más abajo). La final se jugará el domingo o, en caso de que sea el tercer partido en el mismo día para alguno de los dos equipos finalistas, podrá establecerse como

nueva fecha el lunes desde las 21hs o el domingo del fin de semana siguiente. En todos los casos cada pareja finalista podrá vetar SOLO UNA de estas tres posibilidades.

Las limitaciones y reglas para la distribución de partidos en llave eliminatoria son las siguientes:

- a) Podrán programarse partidos los viernes de 20 a 23 horas y los sábados de 10 a 14:30 horas. Cada pareja tendrá la opción de vetar alguna de esas dos posibilidades para la programación de sus partidos. El veto debe ser informado en la inscripción al torneo y la organización subirá esa información en la página iClub, sección coordinador. El coordinador deberá consultar los horarios vetados por cada pareja en su menú de coordinador, antes de definir los horarios de cada partido.
- b) Ninguna pareja podrá ser obligada a jugar más de tres partidos el mismo día.
- c) Los partidos programados en una misma cancha deberán estar separados en su horario de inicio por lo menos por hora y media.
- d) Los partidos de un equipo deben tener por lo menos 3 horas de diferencia entre el inicio de sus partidos.
- e) El día sábado deberán terminar de jugarse, como mínimo, todos los partidos hasta la instancia de Octavos de Final inclusive. En caso de ser posible, es conveniente adelantar partidos de instancias siguientes.
- f) El día domingo se deben programar todos los partidos restantes dentro del rango horario de 14:30 a 23 horas (horario de inicio de partido). El único partido que podrá ser programado en su inicio para después de las 21 horas será la final del torneo. Los partidos de semifinal, en lo posible, deben ser programados en la misma hora de inicio.
- g) La final se programará para el domingo o, en caso de que sea el tercer partido del mismo día para alguno de los finalistas, se podrá pasar para el lunes desde las 21hs o el domingo del fin de semana siguiente. En todos los casos cada pareja finalista una vez terminada la semifinal podrá vetar SOLO UNA de estas tres posibilidades.

En la instancia de Llave los horarios oficiales son:

- Viernes de 20 a 23 horas.
- Sábados turno mañana de 10 a 14:30 horas.
- Sábados turno tarde de 14:30 a 22 horas.
- Domingos de 14:30 a 22 horas.

Al momento de la inscripción en el torneo, las parejas podrán vetar para sus partidos los turnos de viernes o sábados por la mañana. Solo podrán vetar una de esas dos posibilidades, no ambas.

Regla de WO

En ambas instancias del torneo estará vigente la regla de WO al igual que se aplica en las Copas ICLUB. En Qualy, la multa será el equivalente al costo del partido por jugador multiplicado por 4. En la instancia de Llave, la regla de WO no tendrá penalidad económica para la pareja que no se presente a jugar, pero los jugadores ausentes o demorados no tendrán derecho a solicitar el reintegro del costo de inscripción.

Fiscalización

Aquellos jugadores que participen por primera vez en el circuito o que no tengan 6 presentaciones durante los últimos 6 meses estarán expuestos a la expulsión del torneo y pérdida de los puntos jugados para su equipo si los fiscales detectan que poseen nivel superior al torneo en juego. En ningún caso los jugadores expulsados de un torneo por nivel de juego podrán reclamar a la organización la devolución del costo de inscripción.

Premios

Los jugadores recibirán los premios que se informen en la web oficial previo al torneo. Por tratarse de un torneo por parejas, se premiará a dos jugadores por equipo, salvo expresa aclaración en contrario.

Ranking / Rating

Cada partido sumará puntaje de RANKING y cada partido jugado afectará su RATING según se explica en los apartados correspondientes.

1.4 Torneo Americano

Introducción

Se trata de torneos cortos, que **empiezan y terminan el mismo día**, en partidos de un solo set, definiendo en tie break la paridad 5-5.

Aproximadamente quince días antes de cada fin de semana largo en el que se vaya a realizar la Etapa de torneos Americanos, iClub abrirá la inscripción para las diferentes categorías a disputarse, organizando cada categoría los días que sean más convenientes para el desarrollo de los torneos. Adicionalmente, los clubes podrán pedir la organización de americanos en otras fechas, con una semana de anticipación.

El coordinador de cada sede debe enviar la solicitud al administrador, vía e-mail, **solicitando la asignación de su club como sede del torneo**. La asignación de categorías a las sedes se realizará de acuerdo a las disposiciones vigentes de la organización. Las sedes que decidan participar de los torneos americanos de iClub en alguna etapa, no podrán organizar por su cuenta o con otros organizadores otros Torneos Americanos en ninguno de los días de dicha etapa.

Será obligatoria la cancelación de aquellos torneos en los que, faltando 24 horas para su inicio, no hubiera por lo menos 4 equipos inscriptos.

Conformación de Equipos

Cada equipo estará compuesto por dos jugadores, que pueden ser de la categoría del torneo o de una categoría inferior. Estará vedada la inscripción a jugadores que excedan la categoría del certamen (según Rating iClub). Los jugadores podrán anotarse por correo electrónico a americanos@iclubpadel.com o mensaje de texto al organizador o a cualquiera de las sedes participantes.

Para garantizar la calidad del torneo no estará permitida la participación de equipos que se presenten espontáneamente en el club a la hora del inicio del torneo. En el caso de que algún jugador inscripto deba ser reemplazado antes del inicio del torneo, el organizador a cargo deberá verificar su correcta

categorización según el historial del jugador en la página web. Si este jugador no dispone de historial deberá ser denunciado a la organización antes del inicio del torneo.

Los jugadores que se hayan anotado para un torneo americano y no se presenten a competir o lo hagan fuera del horario permitido tendrán una penalidad que se aplicará individualmente para los casos en que el jugador no avise de su ausencia o lo haga después del cierre de inscripción.

Si la ausencia está justificada por fuerza mayor, el jugador podrá presentar un certificado a la organización antes de que pasen 7 días de la fecha del torneo para que no se aplique la sanción.

El jugador penalizado tendrá un descuento de 100 ipesos y deberá abonar la inscripción del próximo torneo americano por adelantado.

Modalidad

Cada equipo disputará tres partidos de clasificación contra rivales diferentes. Para los casos que la Qualy se termine jugando con cantidad de equipos impares, al equipo que por sorteo le hubiere tocado quedar libre en el tercer cruce se le anotará el encuentro faltante como ganado por un 6-3. Una vez finalizada la qualy, se realizará una llave eliminatoria de acuerdo a la tabla de posiciones que surja de la clasificación. La tabla se ordenará por partidos ganados, diferencia de sets, diferencia de games, sets a favor y games a favor. En caso de empate en todos los puntos, se respetará el orden de la web ya que depende del número de sorteo.

En cada caso la cantidad de clasificados a la llave final se definirá en función de la cantidad de inscriptos totales siguiendo la siguiente tabla:

Cantidad TOTAL de equipos	Llave de
4	2
5 a 7	4
8 a 10	6
11 a 14	8
15 a 17	10
18 a 20	12
21 a 23	14
24 o más	16

A cada club se le permitirá anotar hasta 5 equipos por cada cancha que decida tener disponible para realizar el torneo. Se estima que el uso de cada cancha para disputar los partidos de qualy es de dos horas y media.

Para algunas categorías que excedan la cantidad de parejas anotadas en relación a la proporción de 5 parejas por cada cancha, la organización podrá designar subsedes cercanas. La subsede albergará tantos

partidos de qualy como sean necesarios pero siempre la llave se terminará jugando en la sede original del americano. La subsele se comunicará telefónicamente con la sede central para informar los resultados y recibir instrucciones sobre los clasificados a llave.

Para la etapa de llave la sede principal deberá dejar disponibles hasta cuartos de final inclusive tantas canchas como hubiera necesitado para organizar el torneo. Por ejemplo, si la sede pone a disposición tres canchas participará un máximo de 16 equipos y las tres canchas deberán estar disponibles hasta cuartos de final inclusive. Las semifinales se realizarán en dos canchas y la final en una. El incumplimiento injustificado de estas disposiciones sobre la disponibilidad de canchas puede generar la suspensión de la sede para las siguientes etapas de americanos.

Fiscalización

Los torneos serán fiscalizados aleatoriamente. Los fiscales (o coordinadores, en caso de ausencia de un fiscal) podrán descalificar a una pareja por entender que el nivel de juego de uno o ambos integrantes de la pareja excede el nivel de la categoría en juego. Sólo los jugadores nuevos o de poco historial en el circuito estarán expuestos a ser descalificados por nivel y serán identificados por la organización con un asterisco (*).

En estos casos se debe tomar la decisión después de terminada la instancia de qualy y se modificarán los resultados de la pareja descalificada por un 6-3 a favor del adversario, salvo que el resultado original hubiera sido más beneficioso para éste.

Premios

Salvo expresa aclaración en contrario, se premiará a los dos jugadores de los dos equipos finalistas. Todos recibirán diplomas o medallas. Los campeones serán premiados con un mínimo de 200 ipesos, una paleta del sponsor del torneo (para torneos con 8 equipos o más) o los premios informados en la web oficial. Los finalistas recibirán 100 i-pesos.

Ranking y Rating

Los torneos Americanos de iClub forman parte del Circuito y otorgan a sus participantes puntos para el RANKING y RATING.

En los casos que un jugador nuevo o de poco historial (identificado con un asterisco) gane un torneo de menos de ocho parejas quedará exceptuado de la obligatoriedad de ascenso establecida para estos casos.

1.5 Torneo MASTER

Introducción

Es un torneo corto que dura un fin de semana o dos. Se desarrolla únicamente a fin de año y tienen la posibilidad de participar los jugadores que sumen más puntos de RANKING de su categoría.

Conformación de Equipos

Se pueden anotar todos los jugadores que hayan participado de algún torneo iCLUB durante el año, independientemente de su RANKING. Los equipos pueden estar conformados por dos jugadores que no hayan formado parte del mismo equipo antes. Se sumarán los puntos de ranking de cada jugador para establecer las mejores parejas de las inscriptas que podrán participar.

Los ganadores de Copa iCLUB de la temporada estarán preclasificados en el Master, al margen de su Ranking, siempre y cuando hayan sido titulares del equipo ganador, hayan jugado la final y participen juntos en el Master.

Pueden participar también, previa autorización de la organización y de manera excepcional, jugadores de categoría inferior o jugadores de la categoría del torneo que, no habiendo participado en el último año en iCLUB, sean invitados a sumarse al Master. Esta excepción está orientada principalmente a las categorías más altas del circuito (C1 y D1), donde es claro que los jugadores invitados NO exceden la categoría del torneo y que, por el contrario, le confieren competitividad y/o prestigio, pero puede aplicarse a otras categorías en caso de inasistencias de último momento u otras circunstancias.

Consideraciones especiales: Quienes hayan jugado dos categorías en el año podrán jugar la más baja siempre y cuando NO hayan sido ascendidos por un informe de fiscal, no hayan llegado a una semifinal en una Copa iCLUB de la categoría superior y/o los puntos de ranking de la categoría más alta NO SUPEREN los puntos obtenidos en la categoría más baja. Esta última restricción no se aplica cuando la cantidad de puntos del jugador en ambas categorías no sean significativas (es decir, cuando el jugador posee pocos puntos).

De acuerdo a los resultados de la encuesta de cambio de Reglamento 2016, el torneo Master será sin cargo para los 8 primeros jugadores del Ranking de cada categoría.

Los días y horarios de juego serán definidos según la categoría del torneo pudiendo establecerse fuera de los horarios oficiales.

En el Master el WO podrá ser decretado solamente por la organización.

2 RANKING ANUAL

En el sitio web oficial se publica un **RANKING** anual de cada categoría de libres, veteranos, ladies y mixtos. En el ranking se suman puntos por cada partido jugado, independientemente del rival. En las modalidades Interclubes por partido ganado los jugadores suman 10 puntos, por partido perdido 1 punto y por W.O. 0 puntos. En la modalidad de torneo americano los jugadores suman 2 puntos por partido ganado y 0 puntos por partido perdido.

Adicionalmente, las instancias más importantes de cada torneo suman también puntos para el ranking anual según la siguiente tabla:

Instancia Alcanzada	Copa iClub desde 32 avos.	Copa iClub desde 16avos.	Copa iClub desde 8avos.	Copa iClub desde 4tos.	Copa iClub desde Semi	Abierto	Americano
Campeón	600	450	375	300	250	150	100
Final	450	340	280	225	180	100	50
Semifinal	330	250	205	165	120	70	25
Cuartos	225	170	140	110	-	No Suma	No Suma
Octavos	130	100	80	-	-	-	-
16avos	70	55	-	-	-	-	-
32avos.	45	-	-	-	-	-	-

Los jugadores que suben de categoría durante el año no pierden los puntos del Ranking anual obtenidos en la categoría inferior pero tampoco los arrastran a su nueva categoría.

El RANKING se utiliza para definir a los jugadores que tendrán la posibilidad de participar en el Torneo MASTER de fin de año donde participan las mejores parejas del Circuito.

3 CATEGORÍAS

3.1 Categorías habilitadas

Las categorías se dividen en:

- **Menores:** pueden disputarlas todos aquellos jugadores de entre 8 y 18 años.
- **Libres:** pueden disputarlas todos aquellos jugadores mayores de 10 años, sin límite de edad. Existen ocho categorías libres de Caballeros y siete de Damas. “Primera” es la categoría más alta y “Octava” es la que corresponde a principiantes.
- **Veteranos y Ladies:** pueden disputarlas solamente aquellos jugadores que sean mayores de 40 años o cumplan los 40 en el año de competencia, sin tope.
- **Mixtos:** Existen 6 categorías de Mixtos, que se definen por la categoría Libre de la mujer. Para establecer la categoría que debe jugar el hombre para constituir una pareja de mixto, ver punto 3.2. (Equivalencias).

3.2 Equivalencias

A continuación se detallan las equivalencias para las categorías de jugadores del circuito iCLUB:

Categorías de Caballeros		
C1	V1	
C2	V2	
C3	V3	M1
C4	V4	M2
C5	V5	M3
C6	V6	M4
C7	V7	M5
C8		M6

Categorías de Damas		
D1	L1	M1
D2	L2	M2
D3	L3	M3
D4	L4	M4
D5	L5	M5
D6	L6	M6
D7	L7	

3.3 Rating

A cada jugador de categorías libres, al comenzar a participar del circuito de torneos en cualquiera de sus modalidades, se le asigna un puntaje inicial de **RATING**, donde suma o resta puntos en función de sus logros y del nivel de sus oponentes y que sirve para medir la evolución del nivel de juego a lo largo de los años.

En 2016 se implementará una medición de rating para cada rama de categorías, que entrará en vigencia al estar preparado el sistema

A continuación se describen las categorías del circuito y su rating correspondiente:

Categorías	Rating
C1	3100 o mas
C2	entre 2800 y 3099
C3 - D1	entre 2500 y 2799
C4 - D2	entre 2100 y 2499
C5 - D3	entre 1700 y 2099
C6 - D4	entre 1300 y 1699
C7 - D5	entre 900 y 1299
C8 - D6	entre 500 y 899
D7	499 o menos

Al participar en su primer torneo, cada jugador recibe un puntaje inicial acorde a su nivel de juego, destinado a calcular su rating. Siempre empieza a sumar en la mitad del rango de puntaje de su categoría. Por ejemplo, un jugador que participa de la categoría caballeros sexta (C6) y que disputa su primer torneo, empezará a ponderar su rating desde los 1500 puntos. De ahí en adelante, ese puntaje irá modificándose en cada partido en el que participe, de acuerdo a si gana o pierde. **El rating se calcula siempre individualmente y por set.** Los puntos que suma o resta dependerán también de la diferencia entre el rating de su equipo y el de sus oponentes. El puntaje de una pareja se determina por el promedio del rating individual de los jugadores que la conforman ($[\text{rating_jugador1} + \text{rating_jugador2}] / 2$).

Los puntos de rating que gana o pierde un jugador en cada partido se indican en la tabla de abajo, tomando como parámetro **el rating que ambas parejas tenían antes del partido.**

Diferencia de puntos de Rating entre los equipos que disputan el partido	Si gana el de mayor puntaje (ganador suma y perdedor resta)	Si gana el de menor puntaje (ganador suma y perdedor resta)
750 o más	1	28
de 500 a 749	2	26
de 400 a 499	3	24
de 300 a 399	4	22
de 200 a 299	5	20
de 150 a 199	6	18
de 100 a 149	7	16
de 50 a 99	8	14
de 25 a 49	9	12
de 0 a 24	10	10

Atención – NOVEDAD Oct 2015: En los partidos de etapa de llave de cualquier modalidad de torneo si el resultado del RATING de algunos jugadores da negativo debe llevarse a cero. De esta manera NO se descontarán puntos de rating a los jugadores que clasifiquen a la llave de un torneo.

La organización, a través del informe de un fiscal, puede asignar puntos extra a un jugador para ajustar su RATING al nivel real de juego.

IMPORTANTE: Cuando un jugador permanezca inactivo por un año dejará de tener RATING asignado debiendo tener trato como jugador nuevo cuando vuelva a participar de torneos iCLUB.

Los coordinadores pueden solicitar vía mail a la organización que se sumen o resten puntos extra de RATING para los jugadores de su club que consideren no posean RATING acorde a su nivel real de juego, **quedando a cargo de la organización solicitar su fiscalización o aceptar lo solicitado luego de evaluar su historial de juego.**

Los coordinadores podrán enviar solicitudes de recategorización (siempre y cuando no entren en contradicción con las reglas de Ascenso y Descenso) hasta antes de que el jugador en cuestión juegue su primer partido en un torneo interclub y siempre y cuando se encuentren en instancia de Qualy con posibilidad de que un fiscal pueda verificar su re-categorización. A tal fin, el coordinador deberá denunciar en qué partido se presentará el jugador re-categorizado. El valor a asignar será libre pero podrá ajustarse solo una vez al año para cada jugador. Salvo situaciones totalmente excepcionales, no estará permitido a los coordinadores restar puntos de RATING a jugadores para descenderlos a C8 y D7 ya que se entiende que se trata de categorías de principiantes.

Los coordinadores que estén a cargo de torneos Americanos tienen la facultad de solicitar a iCLUB, una vez terminado el torneo, puntos Extra de RATING a jugadores sin historial de juego en torneos interclubes que hayan alcanzado instancia de llave en ese torneo americano.

3.4 Categorización y Reglas de inclusión de jugadores

Cuando un jugador comienza a participar del circuito iClub en una Copa iCLUB, deberá realizar sus primeras participaciones obligatoriamente en la categoría real del jugador y el primer partido debe ser siempre en etapa de Qualy. Hasta que cumpla las 2 presentaciones, NO podrá ser utilizado como categoría inferior. Esos dos partidos deberán haber sido jugados en el último año, caso contrario el jugador será considerado NUEVO.

Es obligación del coordinador denunciar la participación de un jugador nuevo mediante mail a iClub con copia al coordinador rival hasta que se cumplan las **primeras 2 presentaciones** del mismo. La falta de envío del mail será considerado como un antecedente negativo en caso de que se reciban denuncias por el nivel del jugador nuevo. El aviso debe hacerse antes del jueves anterior a la fecha de presentación y debe aclarar en el mail día, horario y sede donde jugará su partido. De no haber aviso en tal sentido y ser protestado por su nivel de juego por un club rival, la organización podrá decidir su exclusión del torneo y pérdida de puntos ganados por éste jugador para su equipo, **sin mediar observación de un fiscal.**

Los jugadores **nunca podrán participar en partidos de categorías inferiores a la suya ni en partidos que sean de más de una categoría superior** (con excepción del Abierto, donde la conformación de equipos es por rating y no tiene piso).

Atención - NOVEDAD 2016: En la Modalidad de Copa iCLUB, cualquier jugador que clasifique a llave en su categoría y en la superior, quedará expuesto a ser expulsado del torneo de categoría inferior en cualquier instancia del mismo, incluyendo la final. De ser expulsado, se darán por perdidos los partidos de llave donde hubiera participado, sin multa para el club.

Los jugadores de categoría inferior que participen de la instancia de llave de una Copa iCLUB, pueden hacerlo sin haber jugado previamente en la etapa de clasificación en ese equipo, pero recordamos que **un jugador no puede iniciar su participación en el circuito como categoría inferior y que los jugadores con más de un año de inactividad son considerados NUEVOS.**

Un jugador observado por su nivel de juego por un fiscal **no podrá ser retirado después de que haya realizado seis presentaciones en el torneo.** Si no hubiera completado las seis presentaciones la organización está habilitada para sacar al jugador (avalada por el informe del fiscal) incluso en la instancia de llave. **La única instancia en donde no se podrá retirar a jugadores pasados de categoría es la final.**

Al retirar a un jugador por tener un nivel de juego superior al de la categoría, todos sus partidos se dan por perdidos por WO Técnico, sin penalidad económica para el club.

3.5 Auxiliares (sólo para las categorías más bajas)

Estará permitido incluir jugadores AUXILIARES en las categorías de más bajo nivel de cada modalidad (Libres, Veteranos y Ladies) considerando que en ellas es imposible utilizar como jugadores de remplazo a jugadores

de categoría inferior. Por lo tanto las categorías habilitadas para su uso son la C8, D7, V7 y M6 (para reemplazo del caballero). En dichas categorías, los coordinadores también podrán nombrar auxiliares aunque hubieran presentado un solo equipo.

El Auxiliar será designado como tal durante el desarrollo del torneo en la instancia de Qualy, cuando la organización detecte su participación por primera vez en dos equipos de la categoría o bien previamente a su participación como tal, por aviso del coordinador del club vía mail a la organización. Un jugador auxiliar podrá participar en un equipo por primera vez en instancia de llave solo si previamente jugó partidos de Qualy para otro equipo ese mismo torneo y fue designado como auxiliar.

No podrá ser auxiliar aquel jugador que haya disputado una final de Copa iClub de la categoría en alguna de las 4 ediciones inmediatamente anteriores. **Se recuerda que el jugador auxiliar es una herramienta para evitar W.O., NO para obtener ventaja deportiva con la inclusión de un jugador cuyo nivel de juego sea más alto al del promedio de la categoría.**

Los **jugadores auxiliares** estarán habilitados a jugar para más de un equipo hasta cuartos de final inclusive, debiendo optar luego por un solo equipo en el que podrán seguir participando. La elección deberá ser por algún equipo en el que el auxiliar **haya disputado al menos un partido previamente**.

3.6 Ascensos

Los **ascensos** serán obligatorios para todo aquel jugador:

- cuyo RATING supere el límite establecido para la categoría al momento del cierre de inscripción a un torneo.
- observado por un fiscal que considere que excede la categoría o que debe ascender para el próximo torneo.
- que gane dos Copas iCLUB consecutivas, siendo titular del equipo y habiendo participado en ambas finales.

Adicionalmente, en las categorías de **Veteranos, Ladies o Mixtos** serán ascendidos automáticamente aquellos jugadores que, habiendo salido campeones de un torneo interclubes, no posean rating activo en la categoría libre. Los ascensos de dichas ramas de categorías se realizarán finalizado cada semestre. Por lo tanto, los campeones de la Copa iClub SIN historial reciente en categorías libres deberán en el próximo semestre anotarse en la categoría superior de Veteranos, Ladies o Mixto. Los clubes podrán plantear excepciones para ésta regla que quedarán a criterio del cuerpo de fiscales para su aprobación.

Ningún jugador podrá saltar dos categorías de **Veteranos, Ladies o Mixtos**. Por ejemplo, un jugador de C5 no podrá anotarse en M1 o V3 sin conseguir durante el mismo año los puntos de RATING necesarios para ser considerado por lo menos C4. Para los casos que el coordinador avale el salto de categoría deberán solicitar a iClub la correspondiente modificación del RATING del jugador.

Los campeones de un torneo Americano que NO tengan historial en torneos del circuito en el último año están obligados a participar en la siguiente etapa en una categoría superior. Por tal motivo ambos jugadores al terminar el torneo recibirán puntos extra de RATING según la categoría que estén jugando. De esa forma deberían pasarán a tener un RATING ligeramente superior al piso de la categoría siguiente. Si al jugar la

etapa siguiente de americanos los resultados hacen bajar su RATING dejándolos nuevamente en la categoría anterior podrán volver a participar de torneos de esa categoría.

Los coordinadores que estén a cargo de torneos Americanos o Abiertos tienen la facultad de solicitar a iCLUB, una vez terminado el torneo, puntos Extra de RATING a jugadores sin historial de juego en torneos interclubes que hayan alcanzado instancia de llave en ese torneo americano.

Si un jugador sale campeón de una categoría libre en la Copa iCLUB y además por rating se pasa de categoría, el coordinador NO podrá pedir excepción para que continúe jugando la misma categoría en el siguiente torneo, siendo obligatorio el ascenso.

3.7 Descensos

Los descensos se establecen previo a cada torneo del circuito de acuerdo a la posición en el RATING. Aquellos jugadores que estén por debajo de los límites de su categoría automáticamente deberán ser anotados al siguiente torneo en una categoría inferior.

El coordinador puede solicitar que un jugador no descienda si considera que su nivel es superior a la categoría a la que es descendido (solo podrá pedirlo una sola vez por jugador por categoría y por año) y para estos casos la organización le asignará puntos de RATING extra. Si el jugador desciende se entiende que es avalado por el coordinador y estará expuesto a la revisión de un fiscal si la organización lo considera necesario.

En las categorías de **Veteranos, Ladies o Mixtos** habrá descenso directo para los jugadores que participen en equipos que pierdan todos los partidos de Clasificación y no posean rating activo en la categoría libre. Por lo tanto deberán en la próxima Copa iClub anotarse en la categoría inferior. Los clubes podrán plantear excepciones para ésta regla que quedará a criterio del cuerpo de fiscales para su aprobación.

4 FECHAS Y HORARIOS OFICIALES DE TORNEO

Las Copas iCLUB y los Abiertos se disputan los días viernes, sábado, domingo y lunes, con excepción de los fines de semana largos, en los que, salvo cuestiones de fuerza mayor, **NO SE PLANIFICAN FECHAS OFICIALES DE TORNEOS INTERCLUBES** por las dificultades que se pueden presentar debido a la ausencia de jugadores.

A efectos de poder cumplir con el cronograma anual de torneos, de forma excepcional iCLUB podrá determinar que se realice fecha oficial de torneos interclubes en algún fin de semana largo, publicando con la debida anticipación esta fecha en el cronograma o en la página oficial.

En los fines de semana largos se disputarán modalidades de torneos cortos como parte del circuito, permitiendo en ellos la participación de todos los jugadores del circuito según su categoría. También estará permitida la participación de jugadores nuevos según las reglas particulares de cada torneo.

El club deberá asegurar la disponibilidad de canchas en cada fecha dentro de los horarios oficiales habilitados por iClub para disputar los partidos de las parejas que inscriban en un torneo, hasta que finalice la participación de cada una de ellas.

4.1 Horarios Oficiales

Los horarios habilitados para disputar partidos de Copa iCLUB y Qualy de Abierto están establecidos en **función de la categoría**. El día y horario de cada partido será publicado en la página con la anticipación necesaria.

Los horarios publicados son los de **PRESENTACIÓN OBLIGATORIA** y el inicio de los partidos se programará 15 minutos después coincidiendo este horario con el tope de espera para cantar WO.

Los HORARIOS DE PRESENTACION OFICIALES de cada categoría son:

HORARIOS OFICIALES iCLUB					
VIERNES	SÁBADOS	DOMINGOS	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES
		D9:45			
		D11:00			
	S14:15	D14:15			
	S15:30	D15:30			
	S16:45	D16:45			
	S18:15	D18:15			
	S19:30	D19:30			
V20:45	S20:45	D20:45	L20:45	Ma20:45	Mi20:45
V22:15			L22:15	Ma22:15	Mi22:15

Los colores de cada recuadro indican en la tabla siguiente a qué categoría corresponde el horario:

HORARIOS OFICIALES HABILITADOS POR CATEGORÍA							
C1	X		X				X
D1	X		X				
Libre Caballeros		X				X	X
Libre Damas		X					
Mixtos			X	X			
Veteranos		X	X	X	X		
Ladies		X	X	X	X		

Estará permitida la participación de clubes que cierren los domingos, siendo obligatorio que dispongan de horarios para los días sábados. Estos clubes tendrán, en la etapa de llaves eliminatorias, la prioridad para jugar de local el sábado **independientemente de la ventaja deportiva**. Los clubes que mantengan sus instalaciones cerradas los días domingos deberán mantener esta condición durante todo el torneo, no pudiendo utilizar este beneficio si durante alguna fecha anterior abrieron o jugaron algún partido de torneo el día domingo.

Las parejas que representen a estos clubes deben asumir que los partidos de visitante sí podrán disputarse en los días en los que su club permanezca cerrado.

Cuando se disputen instancias de llaves eliminatorias la organización publicará los cruces en la página web oficial indicando el día en el cual debe participar de local cada equipo. Cada coordinador, haciendo uso de su clave personal, deberá cargar los horarios de cada partido a jugarse en su club **antes de las 22hs. del miércoles previo a la fecha**. En los casos que la organización no llegue a publicar los cruces el día martes previo, la carga de horarios podrá extenderse 24hs más.

Atención – NOVEDAD 2016: La NO carga de los horarios generará la aplicación de sanciones a las sedes. En las dos primeras faltas se emitirán advertencias. En la tercera no se permitirá la participación de la sede en la siguiente etapa de Americanos/Llave Abiertos, llevando el contador de faltas a cero.

Cuando el club local no defina el horario de un partido de llave antes del miércoles a las 22hs, deberá enviar por mail con copia a iCLUB tres opciones de horarios de entre los reglamentarios para que el club visitante haga la elección. Si el club local no cumple en ofrecer los horarios antes del jueves a las 22hs. perderá el partido por WO técnico, sin penalidad económica para el club. El club visitante tendrá 24hs para responder el mail con su elección de horario. Caso contrario quedará a criterio de la organización la elección del mismo.

El coordinador es el responsable de informar al jugador cuándo y dónde se disputan sus partidos de torneo. Gran parte de la información estará publicada en el sitio web, pero puede haber jugadores que no accedan a Internet. En esos casos, el coordinador deberá comunicar los horarios por otras vías: personalmente, por teléfono, por mensaje de texto, por correo electrónico, etc.

Para la modalidad de torneo **COPA iCLUB**, al llegar a la instancia de llave, el equipo mejor clasificado tendrá prioridad para definir el cruce de local salvo que: a) uno de los clubes se encuentre cerrado el día domingo (no está permitido que el club cierre el sábado). b) El coordinador del equipo que tenga el beneficio de cerrar el cruce de local manifieste mediante mail a iClub que desea cerrar el cruce como visitante. El mail puede ser enviado hasta el **domingo** anterior a la fecha en cuestión.

4.2 Regla de W.O. (Walk Over) y WO Técnico

El horario de partido publicado en la página oficial es el horario de presentación obligatorio de 15 minutos antes del inicio del partido. Por lo tanto, **los jugadores deben llegar 15 minutos antes del horario de inicio del partido de manera de tener tiempo suficiente para presentarse, firmar la planilla, entrar en calor y prepararse para el inicio de la competencia.**

Pasados **5 minutos de la hora publicada en la página para presentación, si los jugadores visitantes no se han presentado**, el coordinador local puede, por cortesía, informar al coordinador rival. El aviso es opcional, salvo cuando se trate de instancias decisivas del torneo (semifinales en adelante), en cuyo caso se debe dar intervención a la guardia de iCLUB.

El equipo, local o visitante, que no esté en cancha al horario de inicio del partido (o que llegue pasados los 15 minutos de espera contados desde el horario de presentación publicado en la página), perderá el encuentro por W.O. **El coordinador local deberá registrar el WO en la página.** En las instancias decisivas de juego en donde el ganador reciba premios, sólo iCLUB podrá decretar el W.O.

Corresponde **aplicar W.O. OBLIGATORIO para todos los casos en los que el partido en cuestión sea previo al horario a otro partido de torneo**, ya que en esos casos la demora en el comienzo del partido afecta el derecho que tienen los jugadores encuentro posterior.

Los jugadores afectados por un W.O. deben comprender que la organización es por el bien de TODOS y fundamentalmente por los partidos que prosiguen.

Cada vez que un jugador llegue luego del horario de presentación debe completar el horario de llegada al club en la planilla de juego, incluso si hubiera perdido el partido por W.O. **Los jugadores que pierden el partido por W.O. tienen derecho a firmar la planilla de juego.**

En los casos de W.O. se confeccionará la planilla de juego con los jugadores presentes y se colocará como resultado 6-0 6-0 a favor del equipo que se presentó en término.

Los jugadores que no se hayan presentado a jugar, serán responsable en primera instancia del pago de una multa, equivalente al 100% del costo del partido. El responsable en segunda instancia de dicha multa será el coordinador al que el equipo represente. Los clubes están habilitados para el cobro de una garantía a sus jugadores, en el momento de la inscripción al torneo, garantía que servirá para cubrir eventuales W.O. Si el equipo no incurre en ningún W.O., el importe le será reintegrado cuando finalice su participación en el torneo.

Se aclara que la cancha prevista para el partido puede estar ocupada exclusivamente por el atraso de partidos de Torneo iCLUB y no por abonos y/o alquileres. Si los jugadores de un equipo visitante detectaran alguna anomalía en este sentido, deberán comunicarlo a su coordinador para que la denuncia sea elevada a iCLUB, que puede establecer sanciones para los clubes que no cumplan con esta regla básica de respeto hacia los jugadores.

En caso de reprogramación por fuerza mayor quedará la planilla firmada y se aclarará que el partido se reprogramará **bajo firma de los jugadores.**

Para los casos en que se detecte que un equipo presente para un partido a uno o ambos jugadores mal incluidos de acuerdo a las reglas de categorización y conformación de equipos del torneo se decretará la pérdida de puntos por **W.O. Técnico**. Por ejemplo:

- Inclusión en una Copa iCLUB de un jugador que participó para el mismo torneo y la misma rama de categoría en otro club.
- Inclusión en una Copa iCLUB de un jugador de dos categorías menos del partido.
- Inclusión en cualquier modalidad interclubes de un jugador de una categoría superior del partido sin pedido previo de recategorización.
- Inclusión de más cantidad de jugadores de los habilitados de acuerdo a la modalidad de torneo.
- Inclusión de un jugador de la categoría que hubiera participado para otro equipo de la misma categoría en el mismo torneo.
- Inclusión en veteranos o ladies de un jugador menor del piso de edad la categoría.
- Inclusión en llave de un jugador de la categoría del equipo que no estuviera habilitado desde qaly, de acuerdo a las reglas de cada modalidad.

Atención – NOVEDAD 2016: En estos casos, se aplicará la pérdida de puntos y la multa económica correspondiente a $\frac{3}{4}$ del valor del partido se cobrará solamente si los jugadores rivales se consideran perjudicados y envían pedido formal por nota firmada y entregada a través del coordinador.

4.3 Cambios de Horario

Se podrá disputar un partido fuera de los días y horarios establecidos inicialmente **sólo** si este cambio es propuesto por el coordinador local y aprobado por el coordinador visitante a través del menú de Cambios de Horario disponible en la página para los coordinadores, o bien, ante fallas del sistema, confirmado por ambos coordinadores vía mail a la casilla de correo de la organización.

Se pueden establecer partidos fuera de los horarios oficiales **sólo por expreso acuerdo de ambos clubes**.

Cuando exista un partido de clasificación de torneo interclubes con la leyenda “A REPROGRAMAR”, el club local podrá establecer el horario del partido (en el rango de horarios oficiales) sin común acuerdo, **realizando la propuesta de nuevo día/horario vía web** antes de las 24 horas del miércoles previo a la realización de la fecha. El coordinador rival deberá aceptar el cambio obligatoriamente, siempre que en el día elegido por el club local, el rival no tenga previamente publicado un partido de Clasificación contra otro equipo. En caso de que el coordinador visitante, por error u omisión, no apruebe la nueva fecha vía web, la organización podrá publicarla a pedido del coordinador local (siempre que el pedido se reciba el último día hábil previo a la fecha antes de las 18 hs).

En los casos que el club local no disponga de capacidad en su club para organizar un encuentro reprogramado, podrá designar otro club siempre y cuando se respeten los horarios oficiales de juego correspondiente a la categoría y los plazos para informarlo según se detalló en el párrafo anterior.

De no tener opciones, perderá el partido por WO correspondiendo las mismas condiciones económicas que para cualquier otro caso de WO.

Se recomienda y solicita la mayor colaboración a todos los coordinadores para que llamen a los clubes rivales con la anticipación necesaria para llegar a un acuerdo, evitando perjudicar a jugadores.

Si la organización considera que el partido no puede postergarse más, queda con facultades para imponer un día y horario de juego y también un club neutral si fuera necesario, no pudiendo el club local reclamar un crédito económico por la realización de ese partido.

4.4 Suspensión de partidos

Los coordinadores estarán obligados a la suspensión de un encuentro por razones de fuerza mayor: fallecimiento de un familiar directo de un jugador del equipo (cónyuge, madre, padre, abuelos, hermano o hijos), malas condiciones climáticas que impidan el normal desarrollo del juego, corte de luz, etc.

En instancias de llave, si el motivo de la suspensión afectara solamente al club local (por ejemplo, goteras o corte de luz), **el coordinador intentará en primera instancia derivar el partido a una sede alternativa o acordar en el momento el día y horario para la realización del partido**, siempre teniendo en cuenta que el siguiente cruce debe estar publicado el día martes siguiente a la fecha.

Cuando el partido es suspendido por fuerza mayor, se debe informar a la organización de los motivos inmediatamente al conocer el hecho. En estos casos es necesario contar con la autorización del organizador para formalizar la suspensión.

En los casos de suspensión por fuerza mayor donde los clubes no se pongan de acuerdo en una fecha fuera de los días oficiales para realizar el partido se deberá seguir las siguientes reglas para su reprogramación: a) cuando la siguiente instancia es de llave y falta jugar solo un partido: se reprogramará para el sábado siguiente en horario de 14:15hs. o 15:30hs. a elección del local. El equipo que resulte ganador de la serie jugará el primer partido de la siguiente instancia ese mismo día en horario previamente definido y publicado contra el siguiente rival siendo las opciones posibles 19:30hs. o 20:45hs. b) cuando la siguiente instancia es de llave y faltan jugar los dos partidos: se definirá la serie al mejor de un partido siendo local el equipo que no pidió la reprogramación. El partido se reprogramará para el sábado siguiente en horario de 14:15hs. o 15:30hs. a elección del local. El equipo que resulte ganador de la serie jugará el primer partido de la siguiente instancia ese mismo día en horario previamente definido y publicado contra el siguiente rival siendo las opciones posibles 19:30hs. o 20:45hs. C) cuando la siguiente instancia es de Qualy: en cualquier horario oficial a designar por el local para el fin de semana siguiente teniendo en cuenta las condiciones de reprogramación de los partidos. El partido se jugará en otro día diferente al día en que el club rival que no pidió la reprogramación tenga programado su partido de esa Qualy, por más que el club que pide reprogramar el partido tenga que jugar dos partidos el mismo día. Deberá haber por lo menos 4 horas de diferencia en el horario de inicio de ambos partidos.

También se podrá suspender partidos de común acuerdo entre los coordinadores. En ambos casos la suspensión deberá ser notificada formalmente a iCLUB mediante la aplicación de Cambios de Día/Hora de la web, que permite dejar partidos "A reprogramar".

Cuando un partido sea reprogramado de común acuerdo entre los coordinadores, la nueva fecha a disputar el mismo podrá ser decidida de común acuerdo pero si esto no ocurre la nueva fecha y horario del partido podrá ser decidida por el club local según lo establecido en el reglamento.

La lesión o cualquier malestar físico de un jugador durante un partido NO da lugar a la solicitud de reprogramación. En estos casos, si luego de una suspensión de un máximo de 10 minutos el jugador no se encuentra en condiciones de continuar, perderá el encuentro y se detallarán en la planilla los games y sets que hubiera obtenido su equipo hasta el momento de la suspensión.

El abandono del partido sin causa justificada, da lugar a que el equipo pierda 6-0 6-0 y se evalúe una sanción para los jugadores. **Los jugadores tienen obligación de terminar los partidos una vez empezado el mismo no pudiendo abandonar sin una justificación.**

Tanto los jugadores locales como los visitantes tendrán derecho a solicitar la reprogramación del partido si la espera para el inicio del mismo supera la hora, cualquiera sea la causa. El club local deberá reprogramar el partido según lo explicado en este reglamento, en un plazo acorde a la instancia en la que se encuentre el torneo.

ATENCIÓN – NOVEDAD 2016: Todo jugador C1 clasificado para jugar en llave eliminatoria, tiene derecho a posponer partidos programados para el día domingo si está jugando una instancia de Torneo Profesional PUNTABLE, sea nacional o internacional. Dicha situación se deberá efectuar el día anterior al del partido programado, avisando por mail a la Organización y al club rival. En el partido reprogramado, el

jugador en cuestión deberá jugar, caso contrario su equipo perderá por W.O. Queda en poder del club local reprogramar el partido en un día y horario oficial del martes al jueves siguiente.

4.5 Fechas especiales

4.5.1 Día de la Madre y Día del Padre

En las fechas de torneo interclubes donde se festeje el día de la madre o padre no estará permitido el uso de los horarios 14:15 y 15:30 del día domingo. En el resto de los horarios podrán ser programados partidos de modo habitual.

4.5.2 Día de Elecciones a nivel Nacional o Provincial

En las fechas de torneo interclubes donde haya elecciones no estará permitido el uso de los horarios 14:15, 15:30 y 16:45 de ese día (por lo general Domingo). Si algún jugador es designado como autoridad de mesa su club podrá exigir la reprogramación del partido a realizarse el domingo de las elecciones siendo obligatorio reprogramar el partido para: A) en instancia de Qualy, se reprogramará para la siguiente Qualy sin excepción. El partido se jugará en otro día diferente al día en que el club rival que no pidió la reprogramación tenga programado su partido de esa Qualy, por más que el club que pide reprogramar el partido tenga que jugar dos partidos el mismo día. B) en instancia de llave la reprogramación será obligatoria para el día sábado anterior al día de las elecciones. En estos casos el club con ventaja deportiva deberá programar su partido en los horarios de 19:30hs o 20:45hs. y el club rival en los horarios de 14:15hs. o 15:30hs. Será obligatorio el día del partido presentar un comprobante de la designación como presidente y que juegue el jugador en cuestión. Caso contrario el equipo perderá el partido por WO técnico sin excepción.

4.6. Superposición de Horarios

En el caso de que los partidos de dos equipos del mismo club de VETERANOS/LADIES Y LIBRES se superpongan, el partido de la categoría libre tendrá prioridad y por lo tanto el coordinador a cargo PODRÁ SOLICITAR AL CLUB RIVAL UN CAMBIO DE HORARIO para el partido de VETERANOS/LADIES, de manera de que haya al menos 4 horas de diferencia entre el horario de comienzo de ambos partidos.

Cuando un mismo jugador participa en la categoría MIXTOS y VETERANOS/LADIES y hay superposición de horarios tendrá prioridad el mixto teniendo que reprogramarse el partido de Veteranos o Ladies para los días Sábados o domingos.

Estas reglas de cambio de horario NO se aplican cuando un jugador participa en diferentes clubes en las categorías MIXTOS/VETERANOS/LADIES Y LIBRES.

El club que solicite el cambio debe informar quién o quiénes son los jugadores que participan de ambos partidos. Si luego no juega al menos uno de los jugadores denunciados, el club rival podrá solicitar que se declare WO Técnico a favor del equipo rival, sin penalidad económica.

El pedido de cambio de horario por superposición deberá realizarse a más tardar el día miércoles a las 24 hs (siempre y cuando los cruces se hubieran publicado el martes). Es decir que el cambio se solicitará a más tardar el mismo día de publicación de horarios, aunque se sugiere realizar el pedido informal entre el lunes y martes para facilitar la organización de canchas del club rival (además de las propias).

5 INSCRIPCIÓN DE EQUIPOS

5.1 Cómo inscribir equipos

Para las modalidades de torneos **COPA iCLUB y Abiertos** el coordinador deberá definir las **plazas o cupos** de parejas que quiere inscribir. Es muy importante que se definan estos cupos de acuerdo a la disponibilidad de canchas del club.

En Copa iCLUB, se asignará una identificación que corresponderá a la categoría **más una letra de identificación** para cuando en el mismo club haya más de un equipo que compita en la misma categoría y torneo. Por ejemplo: C1A = caballeros, primera, equipo A. Cada torneo tendrá un cupo máximo de jugadores por equipo, según la modalidad (Ver punto 1).

Cada equipo, o el coordinador al inscribirlo, estará obligado a elegir **un horario** de los disponibles para jugar sus partidos de local los sábados o domingos. El horario seleccionado será el que se asigne para jugar de local al equipo en la COPA iCLUB para disputar los partidos de la clasificación.

En la modalidad de torneo AMERICANO, los jugadores podrán tramitar directamente con la organización la inscripción por las vías que se habiliten en la publicación de cada torneo. Los coordinadores también podrán inscribir parejas.

5.2 Baja de equipos

En las modalidades de competencia **COPA iCLUB y Abiertos**, debido a la dinámica de esos torneos, **no está permitido dar de baja equipos salvo una vez terminada la instancia de clasificación y realizando el pedido de baja a más tardar el lunes anterior a la primera instancia de llave**. La baja debe solicitarse por mail a la organización y debe estar justificada por la imposibilidad de continuidad en el torneo de los jugadores habilitados para seguir en competencia.

Para la modalidad de competencia de AMERICANOS, la baja de las parejas que previamente hubieran confirmado asistencia a un evento y luego informan que no asistirán en el mismo día del mismo o llegado el momento del torneo no se presentan tendrán una sanción según lo detallado en el apartado de Americanos (abonarán la inscripción de la siguiente etapa por adelantado y tendrán un descuento de 100 ipesos).

La necesidad de sanción para los jugadores que provocan éstas circunstancias obedece a que debido a la dinámica de esos torneos la falta de equipos previamente confirmados afectan al desarrollo del torneo con perjuicio económico para el club sede y para los jugadores que participan del mismo o no han podido hacerlo por falta de vacantes.

5.3 Utilización de canchas

A fin de optimizar el uso de las canchas, durante la etapa de clasificación de la Copa iCLUB, el sorteo que determine los cruces ubicará para cada fecha a la mitad de los inscriptos de cada club en condición de visitante y a la otra mitad de local.

Recomendamos organizar los horarios de cada cancha teniendo en cuenta lo siguiente:

- Agrupar los partidos empezando por el primer horario o el último (según su preferencia) y procurando no dejar horarios sin utilización en el medio, ya que luego no van a poder ser utilizados para alquilar con abonos por su corta duración (hora y cuarto).
- Para cada horario oficial, asignar dos equipos por cancha para que siempre esté el horario ocupado por uno de los dos equipos y no se generen espacios no utilizados por torneo entre dos partidos.

Se estima que el 70% de las parejas consiguen avanzar a la siguiente etapa de llave y eliminación directa, lo que permitirá disponer de horarios de canchas para que todas las parejas que sigan en carrera puedan disputar su partido de la llave de local en el club. Si para algún club fuera imposible albergar a todos sus clasificados en horarios oficiales se les permitirá acordar la participación de sus equipos en otras sedes como local, sólo para las primeras fechas de la llave, transitoriamente hasta que la cantidad de equipos que continúen en competencia puedan programar sus partidos en los horarios oficiales.

6 PRESENCIA DE ENTRENADORES TÁCTICOS Y TÉCNICOS (Consejos e instrucciones a jugadores)

En 2014 los coordinadores del circuito iCLUB aprobaron por votación la incorporación y reglamentación del COACHING en todos sus torneos. De esta forma se autoriza que los jugadores reciban consejos e indicaciones durante los momentos de descanso del juego.

Las personas autorizadas a dar consejos **deben identificarse** ante el coordinador o responsable y firmar al dorso la planilla de juego, incorporando la aclaración de la firma y su número de documento. Desde ese momento, quien cumple la función de COACH de un equipo debe asumir las mismas responsabilidades y obligaciones que los jugadores, por lo tanto cualquier actitud o acción infrinja lo establecido por el reglamento afectará directamente a los jugadores de su equipo.

Cada jugador puede presentar hasta un COACH, por lo que cada equipo podrá tener hasta dos COACH.

El COACH estará habilitado para dar indicaciones a sus dirigidos **durante los períodos de descanso**, antes y después de cada partido. **No le estará permitido dar indicaciones durante el desarrollo del juego.**

7 PREMIOS

Como norma general, para todos los torneos está prevista la entrega de **diplomas, trofeos y/o medallas**, según corresponda, **al momento de la finalización del partido**. Además, a los ganadores se les asignarán iPesos, canjeables por los productos que sean de su preferencia. Los iPesos no tendrán vencimiento y podrán ser canjeados por el jugador cuando lo disponga por cualquiera de los artículos disponibles en las tiendas de entrega de premio que la organización habilite en los diferentes clubes sedes. La entrega de los premios estará siempre sujeta a disponibilidad y en los plazos que iCLUB considere necesarios.

Gracias al sistema elegido por iClub para asignar valor a los ipesos, éstos NO SE DEVALUAN cuando un artículo sube de precio en la tienda. Por tal motivo quienes deseen acumularlos podrán hacerlo sin perjuicio de que pierdan valor con el correr del tiempo.

Cuando un equipo dé W.O. en una instancia de premiación, los jugadores que lo integran perderán su derecho al premio, con excepción de aquellos casos en los que el jugador pruebe fehacientemente estar incapacitado o impedido para asistir al partido programado.

El coordinador del club al cual el jugador representó en un torneo interclubes podrá por los motivos que crea correctos (problemas graves de disciplina del jugador, W.O. reiterados por su parte, etc.) solicitar que no sean entregados premios a un jugador, pero **nunca reclamar los premios para el club**.

Para las **Copa iClub** se otorgarán premios, salvo expresa aclaración, a los cuatro primeros puestos (semifinalistas, finalistas y campeones) y hasta a cuatro jugadores de cada equipo, siempre que hayan jugado un partido en la etapa de clasificación y **al menos uno en la instancia de la premiación**. **Atención – Novedad 2016**: Nunca se premiará a un mismo jugador en dos categorías de la misma rama en un mismo torneo, independientemente de la instancia de premiación que hubiera alcanzado. NO tendrán premio los semifinalistas de Copa iCLUB de aquellas categorías cuya llave comience en semifinal. Los premios se anunciarán en la página oficial de iCLUB.

Para los Torneos **AMERICANOS y MASTERS**, salvo expresa aclaración en contrario, se premiará a **los dos jugadores** de los **dos equipos finalistas**. La cantidad de ipesos a entregar dependiendo de la cantidad de equipos participantes de cada torneo. Los premios se anunciarán en el sitio web.

8 OBLIGACIONES Y RESPONSABILIDADES DEL COORDINADOR

El coordinador es el responsable de los equipos que participan en su club. **Cualquier acción, error u omisión que contradiga las reglas del torneo puede derivar en la pérdida de puntos para sus equipos.**

El coordinador es el responsable de informar al jugador cuándo y dónde se disputan sus partidos de torneo. Gran parte de la información estará publicada en el sitio web, pero puede haber jugadores que no accedan a Internet. En esos casos, el coordinador deberá comunicar los horarios por otras vías: personalmente, por teléfono, por mensaje de texto, por correo electrónico, etc.

Además, es responsabilidad del coordinador:

- **Cargar Resultados de Partidos**

Una vez finalizados los partidos que sus equipos jueguen como locales, el coordinador tendrá la obligación hasta el **siguiente Lunes a las 24:00hs.** de informar el resultado de cada uno de los partidos a través del sitio web. En caso de categorías que no se juegan sábado y domingo el plazo se extiende a las 18:00 hs del día siguiente al partido.

Atención – NOVEDAD 2016: En caso de que no se cumpla el plazo, la sede recibirá dos advertencias. A la tercera falta, quedará excluida de la siguiente etapa de Americanos/ Llave Abiertos.

IMPORTANTE: en beneficio de la calidad de la información solicitamos a los coordinadores que, en la medida de lo posible, carguen los resultados una vez concluidos los partidos y no esperen hasta último

momento para realizar la carga de todos los resultados al mismo tiempo. Es muy importante que los jugadores y el resto de los coordinadores del circuito dispongan de esta información sin demoras.

- **Verificar Resultados de Partidos**

Cada coordinador tendrá tiempo **hasta las 22.00hs. del miércoles siguiente** para controlar los resultados cargados por los otros coordinadores.

Se recomienda dar difusión de la página a los jugadores del Circuito iCLUB para que cada jugador colabore chequeando sus resultados.

Si un jugador o coordinador detecta un resultado mal cargado, el coordinador debe notificar al administrador. iCLUB determinará los plazos y procedimientos para la resolución de cada caso.

- **Entrega de planillas**

Cada club está obligado a entregar las planillas de juego de los partidos de los torneos interclubes y Americanos el lunes siguiente a la fecha del partido o realización del torneo. Para los partidos de C1 y D1 o veteranos y mixtos que se jueguen el mismo lunes, martes o miércoles, podrán postergar la entrega de las planillas si y solo si han cargado el resultado y datos de jugadores intervinientes en la página o han enviado estos datos por mail a la organización ni bien han terminado los encuentros.

A tal efecto podrán llevar las planillas a la sede de iClub o hacer uso del servicio de RECORRIDO que iCLUB pone a disposición de los clubes, asumiendo éstos el costo estipulado por la visita (de corresponder costos).

En los casos que el club no pueda coordinar con el recorrido fijo que iCLUB pone a disposición para retirar las planillas y el pago semanal, el coordinador será el responsable de hacer llegar la totalidad de las planillas a la sede de iCLUB a más tardar el martes siguiente a la fecha, hasta las 15hs. **A esa hora, el club que no tenga informado la reprogramación del partido y no haya entregado la planilla correspondiente estará sujeto a sanciones** por parte de la organización, que pueden incluir pérdida de puntos de sus equipos. Quedan exceptuados los partidos programados para horarios del día martes en adelante siendo en estos casos obligatorio que el club cargue el resultado y jugadores en la página ni bien terminado el partido o en su defecto informe esos datos por mail a la organización.

- **Solicitar fiscal**

El coordinador tendrá la posibilidad de solicitar fiscal de juego, si estima que un jugador de otro club excede la categoría en la que fue anotado o por problemas de conducta. iClub será responsable, si dicho jugador no se encuentra avalado por su historial de juego, de enviar un fiscal a alguno de los siguientes encuentros programados, para tomar una resolución. Para los casos que el historial de juego avale la categoría del jugador, el coordinador podrá asumir la responsabilidad de enviar al fiscal y hacerse cargo del importe que corresponde a los honorarios del profesional para el caso que éste no avale su reclamo y ratifique al jugador en su categoría.

- **Participación**

El coordinador deberá asistir a dos reuniones anuales con el resto de los coordinadores del circuito y la organización, a fines de estar interiorizado sobre todos los temas vinculados a los torneos, poder transmitir dudas y elevar propuestas.

9 TAREAS DEL COORDINADOR DURANTE LOS PARTIDOS

Antes, durante y después de cada partido, y en ausencia de fiscales de juego, el coordinador se convierte en la máxima autoridad del encuentro, **rol que debe desempeñar en todo momento de forma imparcial**. Está **expresamente prohibido arengar o alentar a jugadores locales o visitantes**.

Las principales funciones que debe cumplir el coordinador durante el partido son las siguientes:

- Recepción de Jugadores/Planilla de Juego

El coordinador es responsable de recibir a los jugadores que disputen cada encuentro y verificar la correcta integración de la **planilla oficial antes del inicio del partido**. Todas aquellas personas que firmen la planilla de juego estarán obligadas **a presentar su documento de identidad**. En la planilla se consignarán los datos del partido y los de los jugadores.

Para la tranquilidad de todos, iCLUB solicita a cada jugador que decida jugar el circuito que solicite a su médico un certificado de **apto físico**. Cada vez que se complete la planilla del partido, el jugador estará renovando su compromiso de haber cumplido con este requisito firmando la DDJJ de salud obrante en ella.

Una vez terminado el partido el coordinador deberá anotar en la planilla el **resultado** y firmar junto a uno de los jugadores visitantes. La planilla se elabora por duplicado. El original deberá ser conservado por el club local y el duplicado será entregado al jugador visitante como elemento de prueba por cualquier diferencia o anomalía que considere necesario reclamar. El incumplimiento de esta responsabilidad por parte del coordinador podrá derivar en la pérdida de puntos del equipo local y el pago de la multa establecida para los casos de WO (quedará a criterio de la organización la aplicación de la sanción que considere necesaria para cada caso).

- Entrega y recepción de pelotas

El coordinador entregará las dos **pelotas de acuerdo a las condiciones que correspondan para cada modalidad de torneo**, y las recibirá de uno de los jugadores ganadores luego de la finalización del encuentro.

- Presencia y eventual intervención durante el partido

El coordinador deberá estar presente durante el tiempo que duren los partidos que disputen sus equipos de local. Deberá conocer íntegramente los reglamentos de los torneos iClub. En caso de pedido de los jugadores o de considerarlo necesario por advertir que alguno de los jugadores incurre en alguna falta de las enumeradas en el reglamento de juego o reglamento de buena conducta oficial, el coordinador estará obligado a tomar el rol de juez del encuentro de modo imparcial, siendo válidas todas sus decisiones dentro de las avaladas en los reglamentos de iClub. Los jugadores también podrán solicitar la intervención del coordinador si consideran que la actitud del público no es la adecuada. Basta con que uno de los cuatro jugadores solicite su intervención para que el coordinador esté obligado a arbitrar el partido de inmediato.

Los elementos y reglas de juego válidos para los torneos organizados por iClub se ajustarán al “Reglamento oficial de juego”, debiendo estar disponible en cada sede una copia del mismo, al que se podrá recurrir para despejar dudas antes o después de cada partido. No estará permitido durante el juego consultar el reglamento ya que serán válidas todas las decisiones que tomen los jugadores de común acuerdo o el coordinador en su rol de juez.

- **Fotos de finales**

A los coordinadores que tengan la posibilidad de albergar en su club el encuentro definitorio de un torneo, se les solicita que tomen una foto a los equipos antes de disputar el partido de forma conjunta y por separado una vez terminado el partido y entregados los premios. Todas las imágenes podrán ser enviadas a iClub para su publicación en el sitio oficial.